

# Benutzerverwaltung

Es können eigene Benutzer angelegt werden, die z. B. nur auf einige Bibliotheken Zugriff erhalten.

←

🏠

Benutzer

Server

🗉 Übersicht

⚙️ Allgemein

👤 Benutzer

📁 Bibliotheken

▶ Wiedergabe

Geräte

📺 Geräte

📺 Aktivitäten

📺 DLNA

Live-TV

📺 Live-TV

📺 Digitaler Rekorder

Erweitert

Benutzer hinzufügen

Hilfe

Name:

test

Passwort:

.....

Bibliothekszugriff

☐ Zugriff auf alle Bibliotheken zulassen

Bibliotheken

☒ Musik

☐ Musik lokal

Wähle die Bibliotheken aus, die du mit diesem Benutzer teilen möchtest. Administratoren können den Metadaten-Manager verwenden um alle Ordner zu bearbeiten.

Speichern

Abbrechen

Nachdem der Benutzer erstellt wurde, lassen sich noch viel mehr Einstellungen vornehmen. Dazu einfach den Benutzer auswählen und anschließend können diverse Einstellungen vorgenommen werden. Es können einzelne Funktionen wie Streaming, Download, Zugänge zu Bibliotheken, Kindersicherungen und Loginmöglichkeiten (Easy PIN Code, Geräte Beschränkungen) konfiguriert werden.

test

Hilfe

Profil

Zugang

Kindersicherung

Passwort

Bearbeite dieses Benutzerprofil, das Benutzerbild und die persönlichen Einstellungen.

Name:

test



Externe Verbindungen zu diesem Server zulassen

Wenn deaktiviert, werden alle externen Verbindungen blockiert.



Dieser Benutzer darf den Server verwalten

## Funktionszugriff:



Live TV Zugriff zulassen



Live-TV Aufnahmeplanung zulassen

## Medienwiedergabe:



Medienwiedergabe zulassen



Audio-Wiedergabe, die Transkodierung benötigt, zulassen



Video-Wiedergabe, die Transkodierung benötigt, zulassen



Video-Wiedergabe mittels Konvertierung ohne Neukodierung zulassen



Transkodieren von externen Medienquellen erzwingen (z.B. LiveTV)

Das Einschränken der Transkodierung kann bei nicht unterstützten Medienformaten Abspielfehler in Clients hervorrufen.

Bitratenlimit für Internet-Streaming (Mbit/s):



Ein optionales Bitratenlimit pro Stream für alle Geräte außerhalb des Netzwerkes. Dies ist nützlich, um zu verhindern, dass Geräte eine höhere Datenrate verwenden, als die Internetverbindung erlaubt. Es kann zu erhöhter CPU-Last auf deinem Server kommen, da ggf. Videos in Echtzeit in eine niedrigere Bitrate transkodiert werden müssen.

Diese Einstellung überschreibt die globale Standardeinstellung in den Abspieleinstellungen des Servers.

Version #1

Erstellt: 20 Februar 2024 20:02:59 von Marcel

Zuletzt aktualisiert: 20 Februar 2024 20:08:49 von Marcel